|  |  |
| --- | --- |
| **新北市106年度國中生職業試探暑假育樂營活動計畫表** | |
| 申辦學校 | 新北市私立能仁高級工業家事職業學校 |
| 活動名稱 | 玩出一片天\_遊戲設計師 |
| 職 群 | 商業管理群\_資料處理科 |
| 學生人數 | 40人 |
| 活動日期 | **106年 7 月 3 日 (星期一)共 1 日** |
| 活動地點 | 潔人大樓308電腦教室 |
| 活動特色 | 1. 讓學生體會到程式設計並不困難，只要用心學，一天也可完成一個小遊戲。 2. 運用簡單的軟體設計處自己所喜愛的遊戲。 3. 建立起良好的遊戲基礎規則、劇情故事巧妙的安排規劃。 |
| 活動內容（附課表） | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 日期  節次 | 時間 | 課程名稱 | 課程內容 | 教師 | | 1 | 08:20-09:10 | 遊戲開發工具簡介 | 遊戲軟體安裝 | 魏嘉宏 | | 2 | 09:20-10:10 | 遊戲動畫簡介 | 平台遊戲設計 | 魏嘉宏 | | 3 | 10:10-11:10 | 資料結構簡介 | 物件的行為介紹 | 魏嘉宏 | | 4 | 11:20-12:10 | 物件的碰撞處理 | 內部物件及屬性介紹 | 魏嘉宏 | | 5 | 13:10-14:00 | 特效編輯 | 事件簿事件編寫 | 陳啟仁 | | 6 | 14:10-15:00 | 特效編輯 | 事件與動作的關係 | 陳啟仁 | | 7 | 15:10-16:00 | 遊戲開發設計 | 遊戲完成及展示 | 陳啟仁 | |
| **新北市106年度國中生職業試探暑假育樂營活動計畫表** | |
| 申辦學校 | 能仁家商 |
| 活動名稱 | 餐旅服務培訓營 |
| 職 群 | 餐旅職群-觀光事業科 |
| 學生人數 | 40人 |
| 活動日期 | **106年07月4日(星期二)，共1日** |
| 活動地點 | 能仁家商-餐服專業教室 |
| 活動特色 | 1.讓學員瞭解餐桌禮儀與口布摺疊  2.基本餐具使用體驗  3.簡易桌邊服務體驗 |
| 活動內容(附課表) | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 日期  節次 | 時間 | 課程名稱 | 課程內容 | 教師 | | 1 | 08:20-09:10 | 餐桌禮儀 | 西餐餐具擺設教學 | 林怡婷 | | 2 | 09:20-10:10 | 創意口布摺疊 | 用餐禮儀與口布摺疊 | 林怡婷 | | 3 | 10:20-11:10 | 佈置餐桌 | 檯布鋪設 | 林怡婷 | | 4 | 11:20-12:10 | 認識餐具 | 各式餐具介紹 | 林怡婷 | | 5 | 13:10-14:00 | 餐具實用教學 | 餐包、水果實務切斷 | 林怡婷 | | 6 | 14:10-15:00 | 簡易飲料服務教學 | 咖啡、紅茶  實際服務教學 | 林怡婷 | | 7 | 15:10-16:00 | 餐桌整理、收拾 | 活動佈置別緻桌裙 | 林怡婷 | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **新北市105年度國中生職業試探暑假育樂營活動計畫表** | | | | | |
| 申辦學校 | | | 能仁家商美容科 | | |
| 活動名稱 | | | 創造完美與自信 | | |
| 職 群 | | | 家政群\_美容科 | | |
| 學生人數 | | | 40人 | | |
| 活動日期 | | | **105年7月5日(星期三 ) 共一天** | | |
| 活動地點 | | | 造二教室 | | |
| 活動內容(附課表) | | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 節次 | 時間 | 課程名稱 | 課程內容 | 教師 | | 1 | 08:20-09:10 | 課程介紹 | 造型與自信 | 凌惠音 | | 2 | 09:20-10:10 | 髮飾製作 | 製作髮夾-髮圈 | 凌惠音 | | 3 | 10:20-11:10 | 髮飾製作 | 製作髮夾-髮圈 | 凌惠音 | | 4 | 11:20-12:10 | 波浪髮型 | 電棒操作 | 凌惠音 | | 5 | 13:10-14:00 | 波浪髮型 | 電棒操作 | 凌惠音 | | 6 | 14:10-15:00 | 簡易編髮 | 基礎編髮 | 凌惠音 | | 7 | 15:10-16:00 | 風格造型 | 自創風格造型分享 | 凌惠音 | | | |
| **新北市106年度國中生職業試探暑假育樂營活動計畫表** | | | | | |
| 申辦學校 | | 能仁家商 | | | |
| 活動名稱 | | 動漫角色設計(表情、眼神、肢體) | | | |
| 職 群 | | 設計職群-廣告設計科 | | | |
| 學生人數 | | 40人 | | | |
| 活動日期 | | **106年 7 月 5日(星期三)共 1 日** | | | |
| 活動地點 | | 能仁家商-潔人3F創客教室 | | | |
| 活動特色 | | 1.插畫、漫畫與繪畫概念建立，創作屬於自己的世界。  2.建立個人與漫畫角色關係，強調個人特色的漫畫處理練習與角色故事營造。  3.藉由繪畫與基本設計課程，探索個人特質與創意，發展個人漫畫表情和眼神。 | | | |
| 活動內容（附課表） | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 時間 | 課程名稱 | 課程內容 | 教師 | | 1 | 0820-0910 | 漫畫與插畫 | **(1)漫畫特色與角色扮演**  **(2)插畫作品與創作實務** | 吳學宜 | | 2 | 0920-1010 | 漫畫人物角色設定 | **(1)故事與動畫介紹 (2)作品臨摹與設計** | 吳學宜 | | 3 | 1020-1110 | 基本技法(1) | **(1)色鉛筆的種類介紹  (2)色鉛筆的著色方式教學 (3)設計要素與點線面構成** | 吳學宜 | | 4 | 1120-1210 | 基本技法(2) | **(1)壓克力顏料 分割、重疊、繁殖 (2) 平面構成原理 (3) 美的形式原理與創作技法** | 吳學宜 | | 5 | 1310-1400 | 人物特色創作(1) | **(1)打稿繪製草圖 (2)草圖上色壓克力與色鉛筆 (3)複合媒材運用** | 吳學宜 | | 6 | 1410-1500 | 人物特色創作(2) | **(1)綜合媒材概念教學 (2)創意設計與插畫性構圖**  **(3)作品完成** | 吳學宜 | | 7 | 1510-1600 | 學員作品賞析 | **學員作品賞析** | 吳學宜 | | | | |
| **新北市106年度國中生職業試探暑假育樂營活動計畫表** | | | | |
| 申辦學校 | | | 能仁家商 | |
| 活動名稱 | | | 浪漫下午茶教學營 | |
| 職 群 | | | 餐旅職群-觀光事業科 | |
| 學生人數 | | | 40人 | |
| 活動日期 | | | **106年07月6日(星期四)，共1日** | |
| 活動地點 | | | 能仁家商-飲調專業教室 | |
| 活動特色 | | | 1.經典茶的介紹與瞭解。  2.各式下午茶飲品與鬆餅教學。  3.特製配料及醬料製作祕訣與裝飾技巧。 | |
| 活動內容(附課表) | | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 日期  節次 | 時間 | 課程名稱 | 課程內容 | 教師 | | 1 | 08:20-09:10 | 經典茶的介紹 | 中西方茶葉介紹 | 李承修 | | 2 | 09:20-10:10 | 下午茶飲料調製 | 伯爵奶茶、黑森果粒茶、紫羅蘭花茶 | 李承修 | | 3 | 10:20-11:10 | 下午茶飲料調製 | 冰奶泡紅茶、香柚蜂蜜茶、蛋蜜汁 | 李承修 | | 4 | 11:20-12:10 | 下午茶飲料調製 | 皇家奶茶、冰梅子綠茶、檸檬香茅茶 | 李承修 | | 5 | 13:10-14:00 | 鬆餅製作示範教學 | 鬆餅操作教學示範講解 | 李承修 | | 6 | 14:10-15:00 | 分組實作鬆餅體驗 | 製作鬆餅體驗 | 李承修 | | 7 | 15:10-16:00 | 烈日鬆餅製作體驗 | 特製配料與醬料製作與裝飾技巧運用 | 李承修 | | |
| **新北市106年度國中生職業試探暑假育樂營活動計畫表** | | | | |
| 申辦學校 | | | 能仁家商 | |
| 活動名稱 | | | 奇幻異想多媒體(遊戲角色動畫製作、3D繪圖卡) | |
| 職 群 | | | 設計職群-多媒體設計科 | |
| 學生人數 | | | 40人 | |
| 活動日期 | | | **106年 7 月 6日(星期四)共 1 日** | |
| 活動地點 | | | 能仁家商-潔人5F多媒體影音中心 | |
| 活動特色 | | | 1. 介紹多媒體相關軟體、設備及其應用。 2. 體驗2D或3D軟體，製作遊戲角色動畫。 3. 配合手機或平板的APP，可以將繪圖變成 3D互動動畫。 | |
| 活動內容（附課表） | | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 時間 | 課程名稱 | 課程內容 | 教師 | | **1** | | **0820-0910** | 遊戲角色  動畫製作(1) | **(1)遊戲美術介紹 (2)動畫製作介紹** | 曾怡寧 | | **2** | | **0920-1010** | 遊戲角色  動畫製作(2) | **(1)電腦繪圖軟體繪製遊戲角色 (2)電腦繪圖軟體繪製遊戲場景** | 曾怡寧 | | **3** | | **1020-1110** | 遊戲角色  動畫製作(3) | **(1) 2D軟體製作遊戲動畫 (2) 3D軟體製作遊戲動畫** | 曾怡寧 | | **4** | | **1120-1210** | 遊戲角色  動畫製作(4) | **體驗遊戲角色動畫效果** | 曾怡寧 | | **5** | | **1310-1400** | 3D繪圖卡體驗(1) | **(1)色鉛筆的技法教學 (2)繪圖卡漸層著色** | 曾怡寧 | | **6** | | **1410-1500** | 3D繪圖卡體驗(2) | **(1) APP互動軟體介紹 (2)體驗繪圖卡3D互動動畫** | 曾怡寧 | | **7** | | **1510-1600** | 奇幻異想  多媒體 | **(1)介紹多媒體相關軟體及設備。**  **(2)介紹多媒體相關領域及其應用。**  **(3)作品成果分享** | 曾怡寧 | | |
| **能仁家商學校辦理新北市106年暑假國中育樂營活動計畫表** | | | | |
| 申辦學校 | | | 能仁家商 | |
| 活動名稱 | | | 「藝」同玩耍-街舞養成班 | |
| 職 群 | | | 藝術類群\_表演藝術科 | |
| 學生人數 | | | 40 人 | |
| 活動日期 | | | **106年 7 月 11日 (星期二) 共 1 日** | |
| 活動地點 | | | 能仁家商韻律教室 | |
| 活動特色 | | | 1.肢體開發，找尋身體動作潛能  2.舞蹈律動的訓練與培養  3.了解街舞的學習過程  4.能在短時間內學會街舞的基本動作 | |
| 活動內容(附課表) | | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 日期  節次 | 時間 | 課程名稱 | 課程內容 | 教師 | | 1 | 08:20-09:10 | 肢體開發 | 認識身體肌肉與動作概念，開發肢體動作與創意遊戲 | 何健銘 | | 2 | 09:20-10:10 | 舞蹈動作基礎 | 流行舞基本律動、流行舞蹈動作 | 何健銘 | | 3 | 10:20-11:10 | 舞蹈動作基礎 | 流行舞基本律動、流行舞蹈動作 | 何健銘 | | 4 | 11:20-12:10 | 街舞教學 | 地板動作 | 何健銘 | | 5 | 13:10-14:00 | 街舞教學 | 搖滾步 | 何健銘 | | 6 | 14:10-15:00 | 舞蹈小品 | 小品學習、分組練習 | 何健銘 | | 7 | 15:10-16:00 | 舞蹈小品 | 舞蹈呈現 | 何健銘 | | |